

# **HOPPECUP**

## **Reglement Zaalvoetbal**

### **ORGANISATIE:**

1. De competitie wordt georganiseerd door de Hoppecup. Iedere vereniging die zich aansluit, verklaart zich automatisch akkoord met de reglementen van deze organisatie.
2. Doel van de competitie is te zorgen voor ontspanning en lichamelijke oefening voor zoveel mogelijk mensen in de geest van de fair-play.
3. Iedere deelnemende ploeg verbind zich ertoe;
  - a. een borgsom te storten.
  - b. een inschrijvingsgeld te betalen, teneinde alle onkosten te helpen dragen, die de competitie met zich meebrengt.
  - c. binnen de gevraagde termijn te voldoen alle boetes door het bestuur bepaald.

### **Opmerking:**

- a. een voorschot door het bestuur bepaald, waarbij het inschrijvingsgeld en een deel van het huurgeld van de zaal is inbegrepen, dient in het bezit te zijn van het bestuur van de Hoppecup voor de aanvang van de competitie.

De nieuwe ploegen betalen bij hun eerste inschrijving nog een borgsom, door het bestuur bepaald.

De ploeg die niet in orde is met de betaling van dit voorschot, krijgt geen toelating tot spelen.

De ploegen die niet op tijd betalen voor de tweede reeks wedstrijden, krijgen een boete van € 12,50 per wedstrijd.
- b. Een borgsom kan enkel teruggevraagd worden tijdens het seizoen dat volgt op de prijsuitreiking, waarin de bepaalde ploeg voor het laatst meespeelde. Na die periode vervalt het recht op terugvragen. De aanvraag dient schriftelijk gericht aan de voorzitter.
- c. Een ploeg die zich niet inschrijft op de datum en het uur door het bestuur bepaald, krijgt een boete van € 10 en kan zelfs voor de competitie geweigerd worden.

4. De speelkalender wordt opgesteld door het bestuur van de Hoppecup. Deze kalender is in principe niet vatbaar voor enige verandering. Wie denkt hierop door grondige reden een uitzondering te kunnen maken moet **minimum twee weken vooraf** een **schriftelijke** aanvraag indienen. Bij deze aanvraag dient € 2,50 gestort te worden voor de kas van de Hoppecup. De reeksen worden na inschrijving bepaald door het bestuur. Hierbij kan / kunnen de kampioen en de vicekampioen van reeks 2 verplicht worden om het nieuwe seizoen over te gaan naar reeks 1.

5. De rangschikking wordt als volgt bepaald:

a. volgens behaalde punten.

b. bij gelijkheid der punten:

\* grootste aantal gewonnen wedstrijden.

\* kleinste aantal verloren wedstrijden.

\* meest gemaakte doelpunten.

\* minste aantal doelpunten tegen.

c. bij gelijkheid na toepassing van bovenvermeld systeem; testwedstrijd met eventueel verlengingen en strafschoppen.

6. Door de Hoppecuporganisatie wordt.

a. een fair-play waardebon uitgereikt aan de ploeg(en), die daarvoor in aanmerking komt (komen).

Indien een winnaar van de fair-play niet aanwezig is op de prijsuitreiking gaat deze waardebon naar de ploeg die bij de fair-play de tweede plaats behaalde, enz...

b. een trofee uitgereikt aan de eerstgeklasseerde ploeg in het eindklassement voor iedere reeks.

c. een wisselbeker gegeven, die de beste ploeg bekommt op gebied van fair-play, klassement en algemene beoordeling door het bestuur van de Hoppecup. Om de drie jaar wordt de wisselbeker definitief toegekend aan de ploeg, die over drie jaar het meest aantal punten bekwam.

**Opmerking:** *De ploeg die, wegens afwezigheid, zijn trofee niet in ontvangst kan nemen tijdens de voorziene uitreiking, kan hierop nadien geen aanspraak meer maken.*

## **PLOEGEN**

7. Iedere vereniging of groepering van het grondgebied Poperinge is gemachtigd in te schrijven voor deelname aan de Hoppecupcompetitie.

8. Iedere deelnemer aan de Hoppecup is verplicht verzekerd te zijn voor alle wedstrijden of sportmanifestaties in verband met de Hoppecupzaalvoetbal, bij een verzekeringsmaatschappij naar keuze.

9. Iedere ploeg dient voor aanvang van de competitie een spelerslijst in te vullen met minimum 8 en maximum 20 spelers. Op die **spelerslijst** mogen **geen competitieplayers** voorkomen. Onder competitieplayer wordt verstaan: elke speler die, tijdens het nieuwe officiële voetbalseizoen, ingericht door de Belgische voetbalbond (KBVB) alsook een buitenlandse voetbalbond speelt of gespeeld heeft in een EERSTE ploeg van provinciale reeksen + alle nationale reeksen (ook jeugd).

uitzondering: spelers ouder dan 35 jaar.

Spelers, die in de loop van het seizoen de leeftijd van 16 jaar bereiken, mogen ingeschreven worden en onmiddellijk spelen. Elke ploeg dient tevens een ploegverantwoordelijke en vervanger te vermelden op de spelerslijst, alsook een telefoonnummer of e-mailadres waar één van beiden te bereiken is.

Na de officiële inschrijvingsdatum mogen er maximum nog drie spelers bijgeschreven worden en slechts tot eind december. Dit gebeurt via het voorziene formulier en vergezeld van € 2,5.

**Opmerking:**

Zowel de spelerslijsten als de reglementen bevinden zich in een map in de cafetaria van de sporthal (vragen aan de bar). Deze map is ter inzage, maar blijft uiteraard steeds ter plaatse.

10. Indien eenzelfde vereniging 2 of meer ploegen laat deelnemen, moeten 2 of meer afzonderlijke spelerslijsten ingevuld worden. Het is tevens verboden, na het indienen van de spelerslijsten, spelers van de ene lijst naar de andere over te hevelen. Dit betekent dat een speler slechts op één spelerslijst kan voorkomen.

**Opmerking:**

Een verantwoordelijke, reserveverantwoordelijke of ploegafgevaardigde mag op lijsten van verschillende ploegen voorkomen.

11. Het bestuur staat in voor de wedstrijdbal; dit is een bal bestemd voor zaalvoetbal met vermelding van het nummer 4.
12. Voor elke wedstrijd dient de identiteitskaart voorgelegd te worden. Indien nodig kan een rijbewijs de identiteitskaart vervangen. Bij ontbreken van de identiteitskaart en rijbewijs mag een speler niet aantreden. Een speler krijgt de kans om tijdens de rust zijn identiteitskaart of rijbewijs te tonen, zodat hij tijdens de tweede helft kan aantreden.

### Opmerking:

- a. Tijdens het lopende seizoen is het **niet mogelijk** van ploeg te veranderen.
- b. Gedurende het lopende seizoen mogen er per ploeg maximum drie spelers aangesloten worden, dit tot eind december.

De nieuwe speler wordt enkel speelgerechtigd vanaf de tweede wedstrijd, ofwel na recente datum indienen voorziene formulier, volledig en juist ingevuld en ondertekend, ofwel via mail en na vereffening van de voorziene financiële bijdrage.

- c. De ploegafgevaardigde van de tegenpartij doet de controle op de identiteit van de spelers

## SPELERS

13. De spelers moeten een uniforme kledij dragen met een verplichte leesbare nummering (minimum 15 cm groot). Elke ploeg moet aldus beschikken over en stel truien met de hoofdkleur waarmee normaliter gespeeld wordt. Daarenboven moet elke ploeg nog beschikken over een stel reservetruien, verschillend van kleur met de originele truien en weeral voorzien van nummering. Die reservetruien worden enkel gebruikt in het geval dat de truien met de hoofdkleur niet beschikbaar zijn of in het geval dat de tegenpartij in dezelfde kleuren speelt. Er dient afgesproken te worden met de tegenpartij.  
De truitjes moeten in de broek gestoken worden en wanneer er op de broek ook nummers staan, moeten de spelers de trui aan hebben met hetzelfde nummer als op de broek.  
Bij wijziging van kleuren, zowel van de originele als van de reservetruien, dient er schriftelijk melding gemaakt aan de voorzitter.
14. De kapitein draagt een armband met een verschillende kleur als van de trui.
15. Het is de doelverdediger toegestaan een lange broek te dragen, maar hij moet een trui dragen verschillend van de kleur van de veldspelers. Op de trui moet ook een nummer staan.
16. De speelvloer mag enkel betreden worden met speciaal sportschoeisel, dat geen schade aan de sportvloer kan veroorzaken en voorheen niet gedragen werd op straat of op bevuilde en bekiezelde gronden. De gebruikte sportschoenen **moeten voorzien zijn van zolen die geen kleursporen op de sportvloer achterlaten**. Verhardingen op punten of studs zijn evenmin toegelaten. Ook wordt gevraagd de pantoffels niet met een spuitbus bij te lakken voor het spelen.
17. Er moet tijdens de ganse wedstrijd een ploegafgevaardigde van iedere ploeg aanwezig zijn. Dit kan de **ploegverantwoordelijke** (zie punt 9), een speler (bijv. de ploegkapitein) of een niet-speler (coach) zijn.
18. In geval van gelijkheid van hoofdkleur van truien, moet de thuisploeg van trui veranderen. Mits onderling akkoord mag ook de bezoekende ploeg van trui verwisselen. Wanneer men niet akkoord komt, verliest de thuisploeg de wedstrijd met forfaitcijfers.

19. a. Het is de spelers verboden om met een plaaster te spelen. Een verband is wel toegestaan.
- b. Het is verboden om voorwerpen te dragen waarbij men de tegenstrever of zichzelf kan kwetsen. (bijv.: ring, halsketting, uurwerk, enz...), ook niet met kleefband afgeplakt.

## **SCHEIDSRECHTERS:**

20. Het bestuur van de Hoppecup duidt voor iedere wedstrijd minimum één scheidsrechter aan. Bij afwezigheid van de aangeduide scheidsrechter bij het begin van de match en bij gebrek aan een andere Hoppecupscheidsrechter zoeken beide ploegen een onderlinge overeenkomst. Indien er in het laatste geval twee kandidaten beschikbaar zijn heeft de thuisploeg de voorkeur om te kiezen.
21. De bevoegdheid van de scheidsrechter begint een kwartier voor en eindigt een kwartier na de match. De scheidsrechter kan tot na een kwartier van de match nog kaarten geven, zolang de betrokken speler(s) zich niet hebben omgekleed (dus tot en met het verlaten van de kleedkamer). Dit belet hem nochtans niet verslag op te maken over feiten, die zich voor of na deze periode zouden voordoen. Ook de verantwoordelijke voor de scheidsrechters kan, bij het zien van onregelmatigheden, na de match een afzonderlijk verslag opmaken. De scheidsrechter is de volstreekte meester op het veld. Bij gevallen die niet in de huidige spelregels vermeld zijn, beslist de scheidsrechter volgens eer en geweten. Hij maakt van zijn beslissing melding op het scheidsrechtersblad.
22. Voor de wedstrijdaanvang is de scheidsrechter verplicht controle te houden op de schoenen. Hiervoor moeten alle spelers voor de aanvang van de match bij de middellijn komen.
23. De scheidsrechter doet aantekeningen op het aantekenbord (doelpunten). Hij is tevens de enige die over de tijd oordeelt.
24. De scheidsrechter kan toeschouwers of geluidmakende voorwerpen van het terrein sturen, wanneer die hem hinderen in de uitvoering van zijn functie of die spelers aanzetten tot onsportiviteit. De scheidsrechter heeft het recht bij herhaald onsportief gedrag van spelers en toeschouwers autoritaire beslissingen te nemen en in het uiterste geval zelfs de wedstrijd stop te zetten. Melding hiervan zal gebeuren aan het bestuur van de Hoppecup, die eventueel sancties zal treffen.
25. De scheidsrechter kan het recht tot deelname aan een wedstrijd ontzeggen aan een speler, waarvan hij vermoedt onder invloed van drank en (of) verdovende middelen te zijn.
26. De namen van de spelers dienen op het scheidsrechtersblad ingevuld, met hun overeenkomstig nummer, **voor de aanvang** van de wedstrijd. Hierbij dient zowel de voornaam als de familienaam in blokletters ingevuld. Eens de wedstrijd aangevangen is mogen geen namen meer ingevuld of vervangen worden. Namen van spelers, die niet bij aanvang van de wedstrijd aanwezig zijn, mogen ingevuld worden. Die spelers mogen aan de wedstrijd deelnemen zodra ze in spelkledij de zaal betreden. Zij moeten zich echter melden bij de scheidsrechter voor de aanvang van de tweede speelhelft.  
Op het scheidsrechtersblad komt ook de **naam** van de ploegafgevaardigde van dienst. Die

ploegafgevaardigde moet zijn handtekening plaatsen, een eerste maal bij het invullen van het scheidsrechtersblad voor de match en de tweede maal onmiddellijk na de wedstrijd.

27. De thuisploeg vult op het scheidsrechtersblad de hoofding (bovenaan) in. Onder hoofding wordt verstaan: reeks, datum, beginuur, de naam van de thuisploeg, alsook de naam van de bezoekende ploeg.
28. Op het scheidsrechtersblad moet, naast de naam van de kapitein een K en naast de naam van de doelverdediger een D vermeld worden.  
Het is de ploegafgevaardigde die het scheidsrechtersblad invult en de identiteitskaarten (rijbewijs) bezorgd aan de scheidsrechter.  
Enkel de ploegafgevaardigde van dienst mag de kleedkamer van de scheidsrechter betreden.
29. Bij rode kaart is verslag van de scheidsrechter verplichtend op een afzonderlijk verslag dat aan het bestuur bezorgd wordt, zovlug mogelijk na de betreffende wedstrijd.

## **STRAFFEN EN BOETEN:**

30. Door het bestuur van de Hoppecup kan een blaam gegeven worden aan de ganse ploeg.
31. a. In geval van forfait wordt door het bestuur van de Hoppecup aan de foute ploeg een boete van € 25 opgelegd. Bij een tweede forfait bedraagt de boete € 50.  
b. In geval van een rode kaart wordt door het bestuur van de Hoppecup aan de foute ploeg een boete opgelegd van € 10. Tweemaal een gele kaart in dezelfde match kost de ploeg € 10.  
c. In geval van een gele kaart wordt door het bestuur van de Hoppecup aan de foute ploeg een boete opgelegd van € 2,50.
32. Alle klachten moeten schriftelijk gemeld worden aan de voorzitter van de Hoppecup, ten laatste 48 uur na de wedstrijd, vergezeld van de som van € 2,50.
33. Bij het opstellen van een speler die geschorst is of die niet op de spelerslijst of op het scheidsrechtersblad voorkomt, wordt de forfait score integraal toegepast ( d.i. met boetes). Hierbij wordt de ploegafgevaardigde verantwoordelijk gesteld en, **naast de betrokken speler**, eventueel eveneens voor onbepaalde tijd geschorst.
34. De scheidsrechter slaan of bespuwen brengt automatisch en noodzakelijk het stopzetten van de wedstrijd mee, met de voorziene reglementaire gevolgen door het bestuur van de Hoppecup bepaald.
35. Alle boetes dienen betaald te worden voor de datum door het bestuur van de Hoppecup naar voor gebracht. De boetes voor gele en rode kaarten worden verrekend bij de tussentijdse betaling of eindafrekening.

36. Een ploeg die stopt gedurende de competitie benadeelt hiermee de ploegen en het bestuur. De gestorte bedragen voor de zaal worden niet teruggegeven. De aldus vrijgekomen uren van de zaal zijn niet meer ter beschikking van de ploeg maar blijven toegewezen aan het bestuur van de Hoppecup.

## **PLOEG VAN DIENST:**

37. De thuisploeg is ploeg van dienst en is verplicht zich met volgende punten in orde te stellen:
- \* plaatsen van doelen.
  - \* plaatsen van twee banken voor de wisselers.
    - oude sportzaal: in de omgeving van de twee verste hoeken (nooduitgangen).
    - nieuwe sportzaal: aan de overzijde van de ingang.
38. De thuisploeg (ploeg van dienst) die het laatste uur van de dag speelt is verplicht te zorgen dat het speelveld in zijn normale ordentelijke toestand verlaten wordt. In beide sportzalen dient de thuisploeg tevens te zorgen voor de berging van de gebruikte voorwerpen. Dit geldt ook voor de ploegen, die niet het laatste uur van de dag spelen, maar wanneer na hun wedstrijd een andere sport beoefend wordt dan zaalvoetbal (dit is te controleren aan de hand van de speelkalender).

## **BESTUUR:**

39. Tegen de beslissingen, getroffen door de tuchtcommissie of het bestuur van de Hoppecup kan in totaal slechts eenmaal in beroep worden gegaan. Dit gebeurt schriftelijk, binnen de week na gedane uitspraak van de tuchtcommissie of het bestuur van de Hoppecup. De brief dient gericht te worden aan de voorzitter, maar moet niet vergezeld worden van een geldsom. In afwachting van de uitspraak in beroep blijft de uitvoering van de straf geldig.
- a. De bespreking bij de behandeling in beroep gebeurt ofwel door het bestuur (na uitspraak Tuchtcommissie), ofwel door de Tuchtcommissie (na uitspraak bestuur). Hierbij worden ook de ploegverantwoordelijke en de betrokken speler(s) uitgenodigd..
  - b. De strafbepaling voor een rode kaart wordt genomen door de Tuchtcommissie; hierbij worden de ploegverantwoordelijke en de betrokken speler(s) uitgenodigd.
  - c. Andere onregelmatigheden, waarvan het bestuur op de hoogte werd gebracht en waarvan geoordeeld werd dat zij de geest van de Hoppecup schaadt, worden besproken in het bestuur en desnoods gesanctioneerd.  
Bij die eerste strafbepaling, genomen door het bestuur alleen, worden geen spelers of ploegverantwoordelijken uitgenodigd.

## **SPELREGELS:**

### **40. Het Speelveld**

Het speelveld bestaat uit:

- a. doelgebied (volle 6 meter lijn)
- b. negen meterzone (stippellijn op 9 meter)
- c. strafschoppunt (op 6 meter)
- d. middenlijn
- e. middencirkel (straal 5 meter)
- f. zone voor wisselers (2 korte streepjes langs de zijlijn, op 3 meter langs beide zijden van de middenlijn)

### **41. Aantal spelers:**

Iedere ploeg bestaat uit één doelverdediger en 4 veldspelers (+ max. 3 wisselers). Op de reservebank mogen enkel wisselers, ploegafgevaardigde en/of coach plaats nemen. De wedstrijd mag niet beginnen als een der ploegen minder dan 4 volledig speelklare spelers op het terrein heeft.

Een van deze spelers moet als doelman gekleed zijn. De wedstrijd mag niet doorgaan als de in gebreke zijnde ploeg 5 minuten na het officiële aanvangsuur nog geen 4 spelers telt. Hierbij wordt de forfait-score toegepast. Een wedstrijd moet stopgezet worden als een ploeg geen 3 spelers meer op het terrein heeft.

Als een van die drie spelers gekwetst wordt, mag de wedstrijd éénmaal voor 3 minuten worden stopgezet. Indien de gekwetste speler na 3 minuten het spel niet kan hervatten, moet de wedstrijd definitief stopgezet worden.

### **42. Leiding:**

Het spel wordt geleid door een scheidsrechter. Hij mag zich evenwel laten bijstaan door een tweede scheidsrechter, doch zijn beslissing is doorslaggevend. De hoofdscheidsrechter mag zich vrij over het veld bewegen.

### **43. Duur:**

De duur van het spel is vastgelegd op 2 x 25 minuten, met een rust van maximum 2 minuten. Iedere ploeg heeft het recht op één minuut dode tijd per wedstrijd. Voor de scheidsrechter zijn dode tijden onbeperkt. De dode tijden kunnen echter worden bijgeteld.

#### 44. Aanvang:

De aanvang van de wedstrijd moet geschieden binnen de 5 minuten na het geplande uur. De bezoeker start de eerste helft.

De aftrap mag gebeuren in eender welke richting, ook achterwaarts. De aftrap wordt aanzien als een onrechtstreekse vrije trap. Bij de aftrap moeten de tegenstanders buiten de middencirkel staan.

#### 45. Doelverdediger:

De doelverdediger mag in het doelgebied de bal met alle delen van het lichaam spelen.

**uitzondering:** Indien het een terugspeelbal betreft van een medespeler, mag de doelman de bal echter niet vrijwillig met de handen (en armen) aanraken. Bij overtreding wordt een onrechtstreekse vrije trap voorzien, waarbij de bal gelegd wordt op de volle 6 meter lijn (afbakening doelgebied).

In schuivende of liggende houding opkomen met één of beide voeten vooruit is niet toegelaten.

De doelman mag niet met een trap de bal opnieuw in het spel brengen en kan niet scoren met de handen in het doel van de tegenpartij.

#### 46. Doelpunt:

Na geldig doelpunt: aftrap via de middenstip. Een doelpunt is ongeldig als:

- a. een speler van de aanvallende partij de bal onregelmatig in doel verwerkt (bv. met de hand).
- b. Uit onrechtstreekse vrijschop rechtstreeks in doel.

#### 47. Bal buiten speelveld:

De bal is uit, wanneer de bal volledig over de lijn is.

a. Bal over de zijlijn: de bal terug in het spel brengen via een onrechtstreekse vrije trap (intrap). De bal moet buiten het speelveld en stil liggen vooraleer gespeeld te worden. Gebeurt dit foutief: intrap voor de tegenpartij.

Wanneer de bal rechtstreeks in doel getrap wordt door een aanvaller dan volgt een doeltrap. Wanneer de bal rechtstreeks in doel getrap wordt door een verdediger dan volgt er een hoekschop.

b. Bal over de doellijn:

\* Ofwel: de bal wordt terug in het spel gebracht door de doelverdediger met de hand, vanuit het doelgebied. Hij mag de bal niet meer raken vooraleer een andere speler de bal geraakt

heeft. Hierbij moeten de tegenstrevers zich bevinden buiten de negenmeter zone (stippellijn indien aanwezig). De bal mag echter gespeeld worden vanaf het moment dat hij vertrekt. Nochtans mag hier, bij wijze van uitzondering de voordeelregel worden toegepast.

\* Ofwel: cornerbal. Hierbij mag de bal rechtstreeks binnen geschoten worden.

c. Bal tikt de zoldering:

De bal altijd leggen op de zijlijn, ter hoogte waar de bal het plafond raakte.

#### **48. Ongeoorloofd tijdwinst:**

Acties van zowel veldspelers als doelverdedigers om tijd te winnen worden bestraft met een vrije trap. Hierbij is de interpretatie van de scheidrechter doorslaggevend.

#### **49. Overtredingen en bestraffingen:**

##### **Hoofdprincipe: Ieder lichamelijk contact is uit den boze.**

Enkel bij een doelpunt mag de voordeelregel toegepast worden.

Bij elke vrije trap moet de bal stilliggen op de plaats waar de fout gemaakt werd en dienen alle spelers van de tegenpartij op minstens 5 meter van de bal te staan.

A. Bestraft met een vrije trap:

- a. gevaarlijk spel.
- b. afduwen van een speler met de schouder wanneer de bal niet binnen speelafstand is.
- c. obstructie: d.i. ofwel zonder zelf de bal te spelen zich vrijwillig tussen bal en tegenstrever opstellen en op die wijze een scherm vormen voor de tegenspeler, ofwel de tegenstander hinderen, zodat een medespeler kan spelen, ofwel opzettelijk met de bal achteruit gaan.  
**opmerking:** Men mag zich wel omdraaien met de bal in zijn bezit.
- d. gewoon contact zonder brutaliteit.
- e. ongeoorloofd tijdwinst.
- f. de doelverdediger hinderen tijdens het uitrollen van de bal.
- g. een veldspeler en /of reservespeler mag een tegenstrever niet beïnvloeden door geroep.  
een doelman mag enkel zijn eigen medespelers toeroepen.

B. bestraft met een vrije trap + eventueel een gele of rode kaart:  
(de sanctie hangt af van de aard van de overtreding)

- a. gevaarlijk spel jegens de doelverdediger.
- b. opzettelijk een tegenstrever vasthouden (zowel met handen of met voeten)
- c. brutaal spel.
- d. een tegenstrever langs achter aanvallen of tackling.
- e. sliding.

- f. de bal vrijwillig met de hand spelen.
- g. opzettelijk een tegenstrever doen vallen of trachten dit te doen.
- h. herhaling van overtredingen (bv. 5 m afstand).
- i. trekken aan de trui van de tegenstrever.
- j. gevaarlijk opkomen van de doelman.
- k. verbale agressie.

C. Bestraft met een vrije trap + rode kaart:

- a. natrap aan de tegenstrever.
- b. handtastelijkheden aan de scheidsrechter.
- c. beledigingen aan het adres van de scheidsrechter of officiëlen.
- d. natrappen, slaan, spuwen naar de scheidsrechter, medespeler, tegenstander of publiek.

D. Bestraft met een onrechtstreekse vrije trap, de volgende technische fouten:

- a. ploeg met meer dan 5 spelers op het veld.
- b. het spel hernemen op onregelmatige wijze.
- c. opmerkingen van spelers of coach aan de scheidsrechter(s).
- d. ongeoorloofde uitlatingen aan tegenstrever, publiek of officiëlen.

**opmerkingen:**

- a. vervangingen worden niet meer toegelaten in de laatste vijf minuten van de wedstrijd.
- b. bij een onrechtstreekse vrije trap steekt de scheidsrechter zijn arm omhoog.
- c. elke handeling die in ernstige mate het toernooi kan ontsieren, (bijv. dreiging, chantage, omkoperij e.d.) kan de zwaarste sanctie tot gevolg hebben (onder meer onmiddellijke uitsluiting).
- d. wie tijdens het spel als speler of wisselspeler de zaal verlaat zonder de scheidsrechter te verwittigen kan hiervoor een gele kaart krijgen.
- e. het overdreven afreageren van frustraties tijdens of onmiddellijk na de match is een uiting van onaangepast gedrag en kan leiden tot een sanctie, bepaald door het bestuur.
- f. indien een match moet herspeeld worden, blijven de gele en rode kaarten behouden, alsook de behaalde strafpunten voor de fair-play.
- g. indien een wedstrijd verplaatst wordt blijven de eventuele schorsingen van kracht, m.a.w. de schorsing blijft verbonden aan de bepaalde match.

## 50. UITVOERING VAN DE BESTRAFFING

A. Bij een vrije trap:

Wordt gegeven op de plaats van de overtreding (tegenstrever op 5 m afstand).

Uitzondering:

- a. binnen de 9 m zone: bal plaatsen op 9 m-lijn (indien aanwezig) dichtst bij de overtreding.

- b. Bij technische fout: bal plaatsen op de kruising van de middenlijn en de zijlijn.
- c. binnen het doelgebied; fout begaan door verdediging: Strafschop.

#### B. Bij strafschop:

Wordt gegeven van op het strafschoppunt. Buiten de doelverdediger en de strafschnopnemer moeten alle andere spelers zich bevinden achter de negen meterlijn. Bij het geven mag hij zijn beweging niet onderbreken.

Als de bal via de paal terugkaatst eindigt de fase en brengt de doelverdediger de bal terug in het spel met de hand vanuit zijn doelgebied; dus noch cornerbal, noch verder spelen.

Als de bal via de doelverdediger afgeweerd wordt gaat het spel gewoon verder.

#### Uitzondering:

Bij verplichte strafschoppen bij extra-time (bekertoernooi).

Als de bal via de paal in doel terecht komt, is dit een geldig doelpunt.

In geval van overtreding van de strafschnopnemer wordt er geen doelpunt toegekend en is de strafschnop niet te hernemen.

In geval van overtreding van de doelman en het is geen doelpunt, dan wordt de strafschnop hernomen.

De scheidsrechter kan de duur van de speelhelft verlengen om toe te laten de strafschnop te nemen.

**bemerking:** Bij een vrije trap en strafschnop dient gewacht te worden op het fluitsignaal van de scheidsrechter.

## 51 VERVANGINGEN EN UITSLUITINGEN

#### A. De wisselspeler komt op via de wisselzone.

Hij moet vooraf klaar staan en zelf de vervanging aanvragen aan de scheidsrechter. De vervanging wordt dan doorgevoerd nadat de bal uit is. Men mag enkel vervangen wanneer de bal buiten het speelveld is, bij een doelpunt of hoekschnop. In geval van kwetsuur van een speler moet de wisselspeler wachten om op het veld te komen tot de gekwetste speler geëvacueerd is of het speelveld heeft verlaten. Er mag niet meer vervangen worden tijdens de laatste VIJF minuten van de wedstrijd ( tenzij bij blessure). Indien een vervanger niet reglementair opkomt, wordt dit bestraft met een onrechtstreekse vrije trap, waarbij de bal geplaatst wordt op de kruising van de zijlijn en de middenlijn ( technische fout).

#### B. Een speler die een gele kaart krijgt mag verder spelen. Indien diezelfde speler in een volgende wedstrijd een tweede gele kaart krijgt, wordt hij geschorst voor de eerstvolgende wedstrijd. Bij een volgende gele kaart wordt hij opnieuw geschorst voor de eerstvolgende wedstrijd. Bij schorsingen omwille van gele kaarten worden de spelers en ploegverantwoordelijken niet meer verwittigd.

Wie twee gele kaarten in één wedstrijd krijgt, moet de speler het plein verlaten en is hij geschorst de twee volgende wedstrijden. Indien deze speler nog geen gele kaart kreeg, wordt hij enkel één wedstrijd geschorst.

Bij twee gele kaarten in dezelfde wedstrijd volgt er een boete, zoals bij een rode kaart, van 10 euro en 200 strafpunten fairplay Er volgt echter geen uitspraak door de tuchtcommissie..

Een speler die een rode kaart krijgt, wordt automatisch de twee eerstvolgende wedstrijden geschorst. Er volgt een uitnodiging en uitspraak door de tuchtcommissie.

Voor een speler die in dezelfde wedstrijd een gele kaart, en nadien een rode kaart krijgt, telt enkel de rode kaart, zowel voor de schorsing als voor de boete.

Een speler die twee gele of een rode kaart krijgt in dezelfde wedstrijd moet zich onmiddellijk gaan omkleden in de kleedkamers. Wanneer deze speler nadien nog voor problemen zorgt, kan deze volledig uit de zaal gezet worden. Hij mag gedurende zijn schorsing, geen plaats nemen op de bank voor de wisselers. Wanneer een uitgesloten speler weigert het veld te verlaten, moet de scheidsrechter de hulp inroepen van de ploegkapitein. Als diens ingrijpen ook niet helpt moet de wedstrijd onmiddellijk worden stopgezet.

**Opmerking:** deze maatregelen blijven van kracht ongeacht het om een competitie-, inhaal- of bekerwedstrijd gaat. (de procedure loopt gewoon door)

## **52. SCHEIDSRECHTERSBAL:**

Scheidsrechtersbal wordt gegeven door de scheidsrechter na iedere spelonderbreking, veroorzaakt door een feit niet voorzien in de spelreglementen. De plaats wordt bepaald door de scheidsrechter doch buiten de 9 meter zone. De scheidsrechter laat de bal vallen tussen twee spelers die op een afstand van minimum één meter van elkaar staan; de overige spelers bevinden zich op minimum 5 meter afstand. De bal moet eerst de grond raken.

## **53. FORFAITSCORE:**

Forfait score is bepaald op 10 – 0, tenzij de stand hoger is bij het stilleggen van de match. Na 2 niet aanvaardbare forfaits wordt de ploeg uit competitie genomen, met dezelfde gevolgen als bij art. 36. De forfait nemende ploeg betaalt volledig de scheidsrechterskosten. Voorgaande vervalt bij tijdig verwittigen van het bestuur.

Deze score wordt in volgende gevallen toegepast (naast een boete, bepaald en opgelegd door het bestuur).

- a. ongewettigde afwezigheid.
- b. bij de aanvang van de wedstrijd minder dan 4 spelers.
- c. minder dan 3 spelers tijdens de wedstrijd.
- d. deelnemen van niet ingeschreven spelers, ofwel op de spelerslijst (voor de competitie ingediend) ofwel op het scheidsrechtersblad (voor de match ingediend)

## **54. VARIA**

- A. Het is verboden met de bal te oefenen aan de zijkant van de zaal of annex, terwijl er een andere wedstrijd gespeeld wordt.
- B. De eventuele schade aan personen of zaken toegebracht door deelnemers van het Hoppecup-zaalvoetbaltornooi, waarbij hun burgerlijke aansprakelijkheid in het gedrang komt, dient binnen de 24 uur gemeld te worden aan het bestuur. Bij materiële schade kan het bestuur de onkosten verhalen op de betrokken voetbalploeg.
- C. Roken is ten strengste verboden, zowel in de sportzalen als in de kleedkamers. De stedelijke

sportdienst heeft beslist € 50 boete op te leggen bij overtreding van dit verbod. De Hoppecup zal de bedoelde boete eventueel verhalen op de ploeg van de overtreder. Voor de deelnemende ploegen aan de Hoppecup zijn hiervoor eveneens fair-play strafpunten te “verdienen”.

- D. Alle schriftelijke briefwisseling dient gericht te worden aan de voorzitter van de Hoppecup vergezeld van € 2,50 administratieve onkosten. De enige uitzondering hierop is het gaan in beroep, na een eerste uitspraak (zie art. 39).
- E. Het bestuur behoudt het recht eventuele wijzigingen toe te passen aan het opgemaakte reglement.

Verantwoordelijke uitgever: De Hoppecup